

Capitolo I - L'avventura di una lettera	1
Capitolo II - La storia del calcolo automatico	5
Capitolo III - Non è tutto oro	15
Ciò che brilla	15
Computer e società	16
La carta di identità elettronica (Cie)	17
Robotica	17
Burotica	18
Ergonomia e salute	19
Ambiente	20
Telematica e telelavoro	20
Domotica	21
La casa a misura d'uomo	22
La formazione continua	23
Dal libro alla multimedialità ed oltre	23
Internet	24
Intranet ed Extranet	25
Il commercio elettronico	25
Il futuro dietro l'angolo	26
Stretta la foglia, larga la via	27
Capitolo IV - Che cos'è un computer	29
Hardware, software	29
Acceso spento, si-no, 0 1	30
Il sistema decimale	30
Il binario	31
Il byte	32
Conversioni	33
Il codice Ascii	34
I codici di controllo	35
Il sistema operativo	36
Capitolo V - Che lingua parli	39
Il linguaggio macchina	40
L'Assembler	40
I linguaggi simbolici o evoluti	41
Che cos'è un programma e come produrlo	42
Definizione del problema e ricognizione delle risorse disponibili	43
Studio di fattibilità	43
Analisi e progettazione di un programma	43
Minutazione dei programmi	44
Test Programmi	44
Implementazione e revisione del programma	44
Documentazione	45
Manutenzione	45
La somma fra due numeri	45
File	46
Record e campi	46
Nome.estensione o suffisso	46
Capitolo VI - Il personal computer	47
La scheda madre	47
Il Bus	47
Il ChipSet	47

Il microprocessore.....	48
La memoria Rom o Bios	50
La memoria Ram.....	50
Le memorie di massa	51
Dispositivi di input/output	52
Il computer ed il mondo esterno	54
Bus ed interfacce.....	54
Il personal computer	56
La periferia.....	56
Accendiamo e Spegniamo il computer	57
Capitolo VII - Le unità di input	59
La tastiera.....	59
Il mouse, il trackball, il trackpoint ed il touchpad	60
Periferiche di gioco: Joystick e volanti	61
I lettori ottici	61
I lettori di bande magnetiche.....	62
La tavoletta grafica	63
Il microfono	63
La webcam.....	64
Capitolo VIII - Le unità di output.....	65
I display o monitor	65
Le regolazioni del Monitor Analogici.....	68
Monitor contro televisore.....	68
Gli altoparlanti, le cuffie e l'Home Theater	69
Le stampanti ed i plotter	69
I linguaggi di stampa.....	72
I font.....	72
La carta	72
Capitolo IX - Le Unità di input/output.....	75
Le memorie di massa	75
La gestione delle memorie di massa	76
Le memorie allo stato solido.....	77
Le schede intelligenti	78
Il CD Rom	78
Caratteristiche tecniche e funzionamento	79
Il DVD	80
Il masterizzatore Cd Rom e DVD	81
Il modem e il T.A.....	82
La scheda audio.....	83
I caschi virtuali.....	84
Capitolo X - Le reti, Internet e la sicurezza	85
Organizzazione delle reti	86
Apparati attivi di rete	87
Fibre ottiche	89
Altri mezzi trasmissivi	89
Le tecnologie di trasmissione.....	89
Internet	90
Sistema degli indirizzi.....	90
I servizi di internet	92
Il Web	94
I Siti.....	94
Il Browser	94
I Motori di ricerca	95

Una Questione di Netiquette.....	96
La Sicurezza.....	98
I Virus	99
Capitolo XI – Informatica e Legislazione.....	103
Legge sul diritto d'autore e contro la pirateria del software	103
Codice in materia di protezione dei dati personali.....	104
Diapositive	
L'avventura di una lettera	107
Introduzione al personal computer.....	109
Le reti ed Internet.....	121